**Задача 1**

Разработчику необходимо было создать класс, описывающий самолет (Airplane). По задумке, каждый самолет имеет свою скорость, а также должен проходить предполетный тех.осмотр перед каждым полетом.

При разработке класса разработчик совершил следующие ошибки: Не указал возможность задания начальной скорости (все самолеты имеют speed = 0), а также использовал неправильные модификаторы доступа для методов inspect (осуществляет предполетный осмотр) и fly (осуществляет полет).

Задача:

1. Создать объект самолета
2. С помощью рефлексии задать корректную начальную скорость
3. С помощью рефлексии пройти техосмотр самолета
4. С помощью рефлексии совершить полет на данном самолете.

Примечание: Класс Airplane изменять нельзя.

**Задача 2**

Разработчиком был реализован класс, описывающий параллелепипед. При создании класса были совершены следующие ошибки: Конструкторы и методы имеют приватные модификаторы доступа, а также для полей класса не реализованы геттеры.

Задача:

1. С помощью рефлексии создать параллелепипед, используя конструктор без параметров
2. С использованием аннотации получить значение поля, имеющее значение аннотации «Высота» и вывести его на экран
3. С использованием аннотации вызвать метод, считающий площадь поверхности, полученное значение вывести на экран
4. С помощью рефлексии, используя конструктор со всеми параметрами, создать копию созданного в п.1 параллелепипеда.
5. С использованием аннотации вызвать метод у нового параллелепипеда, считающий площадь поверхности, полученное значение вывести на экран
6. С использованием аннотации вызвать метод у нового параллелепипеда, считающий объем, полученное значение вывести на экран

Примечание: Класс Parallelepiped изменять нельзя.